# COMMENT CAPTURER DES FANTÔMES

Lorsque vous faites face à un fantôme, appuyez sur Ⓐ et relâchez le bouton pour l'éblouir avec votre lampe de poche.

Un fantôme ébloui sera assommé pendant un moment.

## Utilisez R + ◯ pour aspirer les fantômes et les capturer.

Pendant que vous aspirez un fantôme avec l'Ectoblast 5000, la force du fantôme diminuera. Déplacez ◯ dans la direction opposée au fantôme en fuite pour remplir l'Aspir'A.

ASPIR'A

**(Lorsque Ⓐ apparaît) Appuyez sur Ⓐ pour une poussée de puissance**

Lorsque l'Aspir'A est remplie, appuyez sur Ⓐ pour donner une poussée de puissance à l'Ectoblast 5000 et diminuer rapidement la force du fantôme. Le fantôme est capturé lorsque sa force est réduite à zéro.

- Luigi™ peut perdre des cœurs si un fantôme l'entraîne avec lui.
- Vous pouvez appuyer sur Ⓑ pour éviter les attaques lorsque vous tentez de capturer un fantôme.

Nintendo

Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

79103A

Information sur le recyclage du produit : visitez recycle.nintendo.com

IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS

# Luigi's Mansion™ Dark Moon

NINTENDO NETWORK

NINTENDO 3DS™

## LIVRET D'INSTRUCTIONS

**Ectoblast 5000**

L'Ectoblast 5000 est un appareil de capture de fantômes à la fine pointe de la technologie inventé par le brillant Professeur K. Tastroff. Cet aspirateur tout-en-un fabriqué sur mesure comprend les fonctionnalités « aspirer » et « souffler ». Il est assez puissant pour capturer de gros fantômes et soulever de lourds objets. Mais ce n'est pas tout! L'Ectoblast 5000 est également accompagné d'accessoires tels que le Spectroflash, qui peut assommer les fantômes, et le Révéloscope, qui peut déceler des illusions.

# COMMANDES

Voici les commandes de base pour Luigi et L'Ectoblast 5000.

## L Souffler

Appuyez sur L pour souffler de l'air ou pour expulser des choses prises dans le tube de l'Ectoblast 5000.

## ◯ Se déplacer

## ◯ + Ⓑ Courir

## Affichage de la carte

Vous pouvez utiliser l'écran tactile pour faire glisser la carte et voir les objectifs des missions.

## START Afficher le menu Pause

Appuyez sur START pour mettre la partie sur pause, réessayer une mission, abandonner une mission ou voir les instructions des commandes.

## Ⓑ Regarder vers le bas

## R Aspirer

Appuyez sur R pour aspirer les fantômes et d'autres objets ou pour fixer des choses au bout du tube de l'Ectoblast 5000.

L'Ectoblast 5000 peut aspirer des objets comme des rideaux et des tapis. Lorsque l'Aspir'A apparaît, déplacez ◯ pour commencer à aspirer l'objet, puis appuyez sur Ⓐ dès que l'Aspir'A est remplie.

## Ⓧ Regarder vers le haut

**(Lorsque Ⓧ apparaît) Appuyez sur Ⓧ pour examiner l'endroit**

Vous pouvez ouvrir des portes et regarder par les fenêtres pour examiner les environs. Lorsque vous examinez quelque chose, déplacez la console ou déplacez ◯ pour regarder autour.

## Ⓐ Spectroflash

Après avoir obtenu l'accessoire Spectroflash, vous pouvez utiliser la lampe de poche pour assommer les fantômes et éliminer de petits ennemis.

## Ⓨ Révéloscope

Appuyez sur Ⓨ et maintenez-le enfoncé pour activer le Révéloscope, qui vous permet de déceler des illusions telles que des objets invisibles.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

## POUR PLUS D'INFORMATIONS, CONSULTEZ LE MODE D'EMPLOI ÉLECTRONIQUE INTÉGRÉ

Pour voir le mode d'emploi électronique intégré, touchez « Aide » à partir du menu HOME.

## BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

## CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.

**Mode multijoueur**
Mode coopératif
2 - 4 joueurs

**PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL, CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.**

**Mode téléchargement**
Mode coopératif
2 - 4 joueurs

**PERMET DES PARTIES MULTIJOUEUR SANS FIL À PARTIR D'UNE SEULE CARTE DE JEU.**

**Internet**
Mode coopératif
2 - 4 joueurs

**PERMET DE JOUER EN LIGNE VIA INTERNET.**

## RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

REV–R

**Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700.** Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

**GARANTIE SUR LES APPAREILS •** Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

**GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES •** Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

**ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE •** Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

**LIMITES DE LA GARANTIE •** LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

## BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo

**SUPPORT.NINTENDO.COM**

ou composez le **1 800 255-3700**

© 2013 Nintendo. Les marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.
Nintendo 3DS est une marque de commerce de Nintendo. © 2013 Nintendo.

**VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DSTM AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.**

**INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.**

### ⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.
La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
  Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

| | | |
|---|---|---|
| **Convulsions** | **Tics oculaires ou musculaires** | **Perte de conscience** |
| **Problèmes de vision** | **Mouvements involontaires** | **Désorientation** |

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

### ⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.

- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

## INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV–E

NINTENDO® GAME MANUAL